



Sie befinden sich hier: [Startseite](#) > **Sozialministerin Müller: "Jetzt noch bewerben und inklusive Projekte für Menschen mit und ohne Behinderung groß rausbringen!" – Miteinander-Preis 2016**

Sozialministerin Müller: "Jetzt noch bewerben und inklusive Projekte für Menschen mit und ohne Behinderung groß rausbringen!" – Miteinander-Preis 2016

12. August 2016

Menschen mit und ohne Behinderung leben, arbeiten oder verbringen ihre Freizeit ganz selbstverständlich miteinander – das ist das Ziel einer inklusiven Gesellschaft. Um in ganz Bayern bekannt zu machen, wo Inklusion bereits umgesetzt wurde, sucht Bayerns Sozialministerin Emilia Müller noch eine Woche lang die besten Projekte in allen Regierungsbezirken: „Egal, ob Kindergarten oder Unternehmen, Sportverein oder Musikgruppe – wenn bei Ihnen Menschen mit und ohne Behinderung zusammen sind und sich so Barrieren in den Köpfen in Luft auflösen – dann sind Sie ein wichtiger Kandidat für den Miteinander-Preis!“

Der Preis ist insgesamt mit 14.000 Euro dotiert – sieben Projekte (in jedem Regierungsbezirk eines) werden ausgezeichnet. Unter den letzten Preisträgern sind so erstaunliche und großartige Projekte wie ein rollstuhltauglicher Klettergarten, ein inklusives Orchester, in dem Jugendliche mit und ohne Behinderung musizieren und ein Kindergarten, in dem Behinderungen von klein auf überhaupt keine Rolle spielen.

Jetzt suchen wir noch mehr motivierende Beispiele wie diese und stellen Ihnen die tollsten inklusiven Projekte vor. „Noch eine Woche lang können Sie sich bewerben und Ihr inklusives Projekt ins Rampenlicht rücken! Denn wir wollen ganz Bayern zeigen, wie großartig das Miteinander von Menschen mit und ohne Behinderung gestaltet werden kann“, so Müller. Die feierliche Preisverleihung findet am 21. Oktober im Schloss Nymphenburg in München statt.

Die Bewerbung für den Miteinander-Preis ist noch bis zum 19. August möglich. Alle Informationen dazu finden Sie hier:

www.miteinanderpreis.de

[Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers](#)

